

Abstrak

Latar belakang ini didasarkan pada hasil observasi siswa yang belum memahami tentang tokoh-tokoh wayang purwa Keluarga Madukara. Penelitian bertujuan mengembangkan dan mengetahui kualitas media wayang plastik transparansi untuk meningkatkan pemahaman tentang tokoh-tokoh wayang purwa Keluarga Madukara kelas II SD.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan atau *Research & Development* (R&D). Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE yang meliputi 5 tahap, yaitu *Analyze, Design, Develop, Implementate* dan *Evaluate*. Subjek penelitian adalah siswa kelas II SD dan objeknya adalah media wayang plastik transparansi Keluarga Madukara. Teknik pengumpulan data menggunakan tes yang berupa soal *pretest* dan *post-test* serta non-tes yang berupa lembar wawancara. Teknik analisis data yang digunakan adalah dengan data kualitatif dan kuantitatif, yakni validasi media menggunakan kuesioner.

Berdasarkan produk yang telah dikembangkan dengan hasil validasi dari seorang dosen ahli dan seorang guru Bahasa Jawa menunjukkan hasil sebagai berikut: a) hasil validasi dari seorang dosen ahli mendapat skor 3,7 dengan kategori "Sangat Baik" dan b) hasil validasi dari seorang guru Bahasa Jawa mendapat skor 3,9 dengan kategori "Sangat Baik". Pada uji coba media pengembangan melalui *pretest* mendapatkan hasil nilai dengan rata-rata 27,78, sementara untuk hasil *post-test* mendapatkan hasil nilai dengan rata-rata 52,22. Dengan demikian, peningkatan yang diperoleh sebesar 24,44 dengan persentase peningkatan 86,66% dengan kriteria "Sangat Baik".

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Media wayang, Wayang Purwa.

Abstract

This background is based on the results of observations of students who do not yet understand the characters of the Madukara Family wayang purwa. The research aims to develop and determine the quality of transparent plastic wayang media to increase understanding of the Madukara Family wayang purwa figures for class II Elementary School.

The type of research used in this research is research and development or Research & Development (R&D). The development model used is the ADDIE model which includes 5 stages, namely Analyze, Design, Develop, Implement and Evaluate. The research subjects were class II elementary school students and the objects was the transparent plastic puppet media of the Madukara Family. Data collection techniques use tests in the form of pretest and post-test questions and non-tests in the form of interview sheets. The data analysis technique used is qualitative and quantitative data, namely media validation using a questionnaire.

Based on products have been developed with validation results from one expert lecturer and one Javanese language teacher, the results are as follows: a) validation results from an expert lecturer received a score of 3.7 in the "Very Good" category and b) validation results from a language teacher Java received a score of 3.9 in the "Very Good" category. In the development media trial through the pretest, the results obtained an average score of 27,78, while for the post-test results, the results obtained an average score of 52,22. Thus, the increase obtained was 24,44 with an increase percentage of 86,66% with the "Very Good" category.

Keywords: Learning media, Wayang media, Wayang Purwa.